

Quick Start Guide

Boogzinkers ontwerpen

- ✓ Handmatig
- ✓ Van een 2D Polyline

Arkance Systems Nederland

Lauwersmeer 11 | 5347 JR | Oss

+31 (0)88 872 00 00

info@drillcontrol.com

www.drillcontrol.com

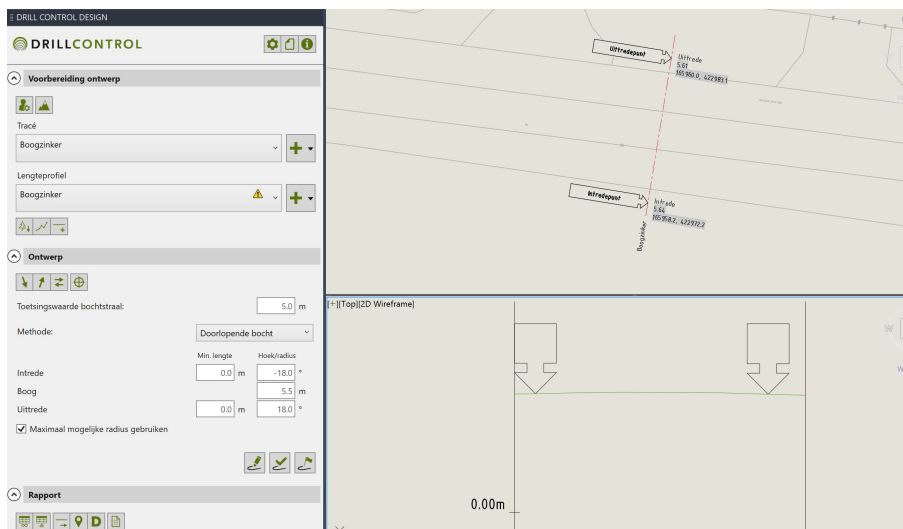
1. Handmatig ontwerp

Een boogzinker is een doorgaande boog tussen het intredepunt en het uittredepunt. Daarbij is de hoek van intrede en uittrede geen vast gegeven. Met Drill Control v8 is het mogelijk een boogzinker te ontwerpen. Dit vergt een aantal instellingen en aanpassingen tijdens het ontwerp. In dit hoofdstuk leggen we uit hoe deze stappen uit te voeren.

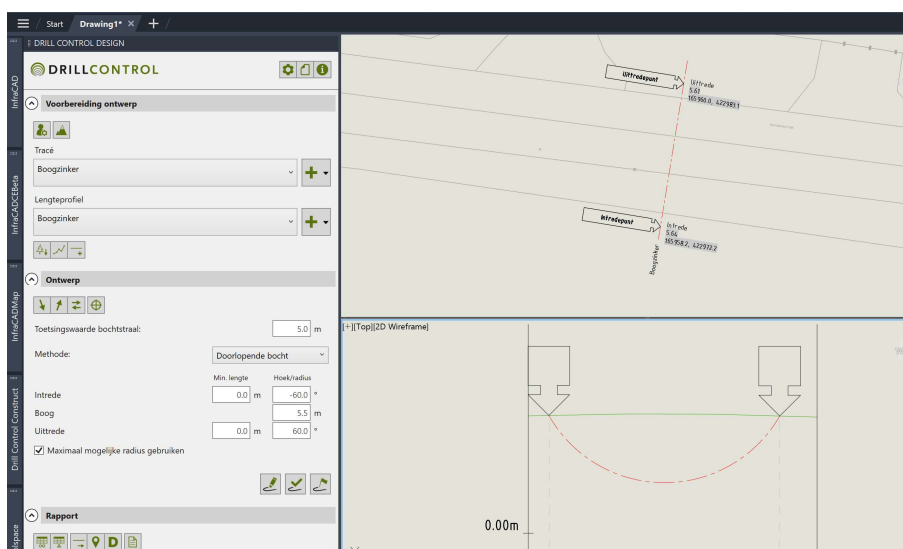
Ontwerpen met de ontwerp tools

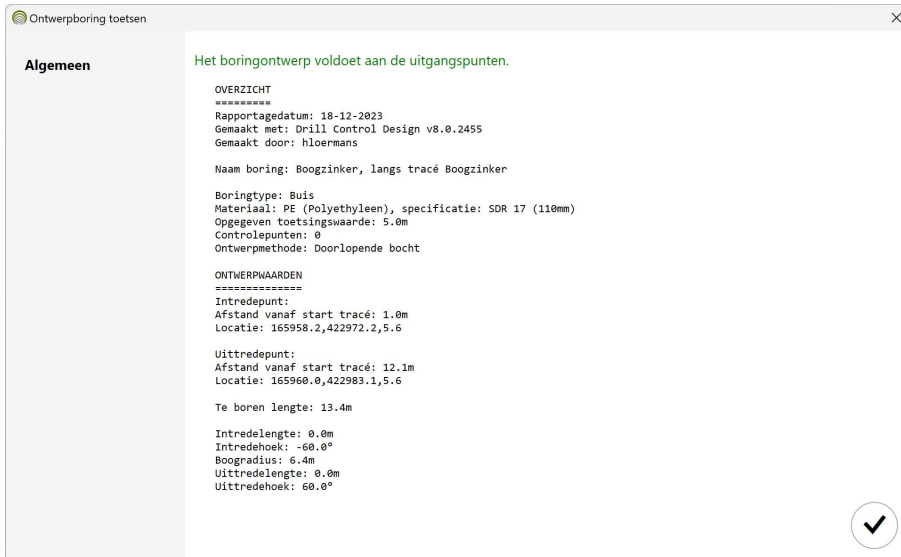
In onderstaande voorbeeld is een tracé en een profiel gemaakt. Hier wordt de boogzinker ontworpen. De afstand tussen intredepunt en uittredepunt is hier ongeveer 11m.

Kies voor de methode *Doorlopende bocht*. Vul voor de minimale lengtes voor intrede en uittrede 0.00m in.



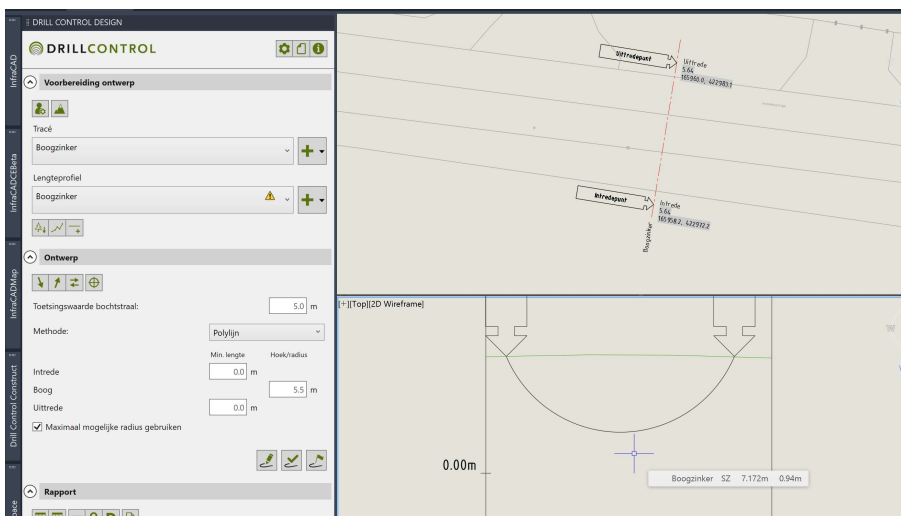
Door nu de intredehoek aan te passen wordt de boog ontworpen. In dit voorbeeld is een hoek van 60° een optimum. Hierbij haal je voldoende diepte en is er geen rechtstand aanwezig aan de voor en achterzijde.





Omzetten vanuit een 2D Polyline

De tweede methode is eerst een 2D polyline ontwerpen en deze converteren naar een boring. Middels het tekenen van een Arc (methode *Start-End-Radius*) is de ligging van de boring bepaald. Deze is met Polyline Edit omgezet naar een 2d Polyline



Na het converteren is het eindresultaat

