

Quick Start Guide

Overstappen van v6 naar v8

- ✓ Verschillen
- ✓ Verbeteringen
- ✓ Aandachtspunten

Arkance Systems Nederland

Lauwersmeer 11 | 5347 JR | Oss

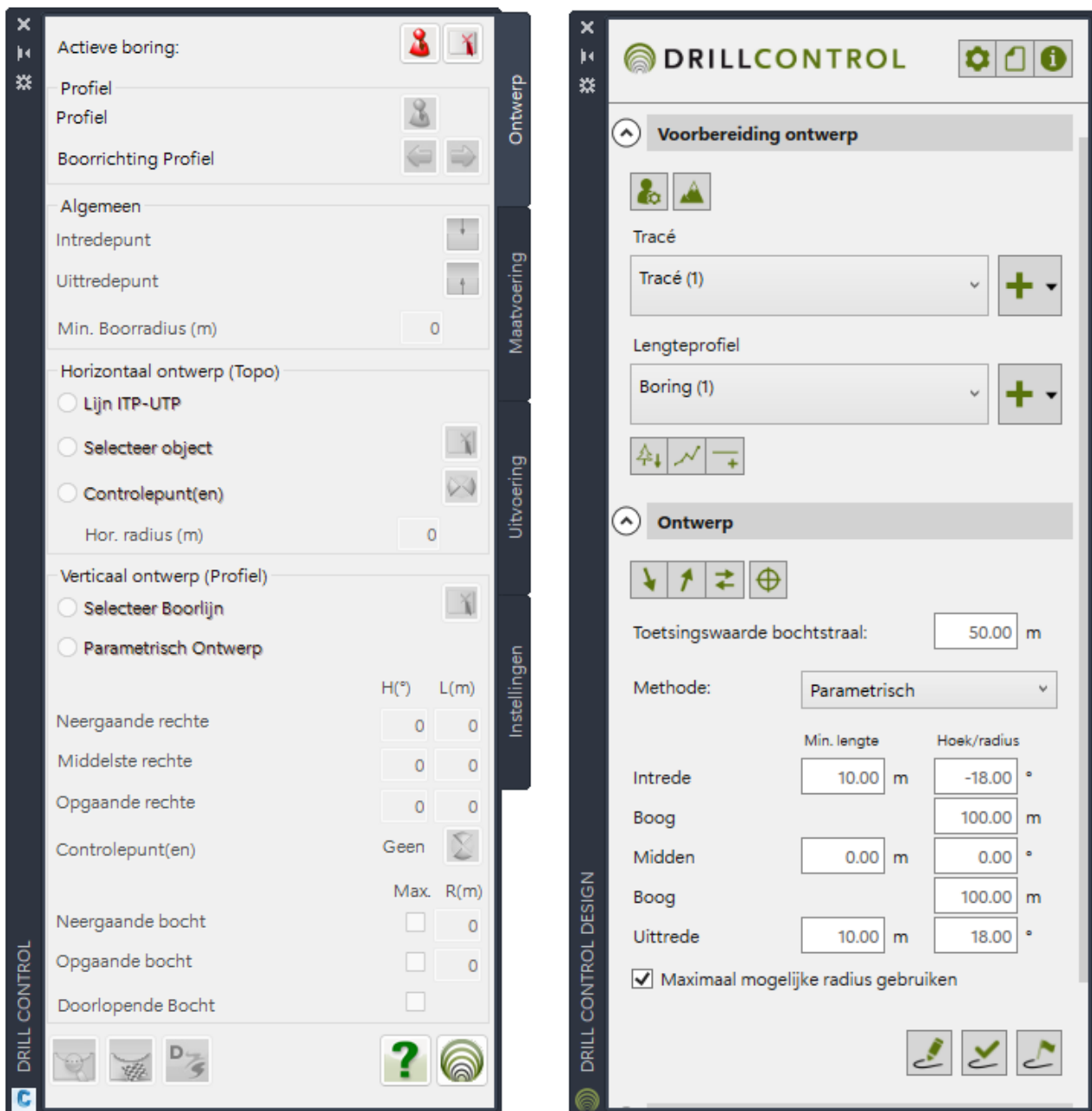
+31 (0)88 872 00 00

info@drillcontrol.com

www.drillcontrol.com

1. Verschillen tussen v6 en v8

Op het eerste gezicht hebben Drill Control v6 en Drill Control v8 veel overeenkomsten en verschillen:



De weergave van de Palette is nu wat moderner en geschikt voor 4K monitoren. Daarnaast wordt nu gebruik gemaakt van Civil 3D objecten waar mogelijk, om de kracht van Civil 3D te benutten. Bijvoorbeeld door het dynamische karakter tussen tracé en lengteprofiel, of een maaiveldlijn uit de AHN.

In tabelvorm de grootste verschillen:

In versie 6:	In versie 8:
Lengte- of dwarsprofiel	Alleen lengteprofiel
AutoCAD objecten	Civil 3D objecten
Lastig te bewerken	Flexibel te bewerken



Projecties alleen als markering	Projecties per laag/object te stijlen
Interface in Nederlands	Interface in andere talen
Stijlen niet flexibel aan te passen	Stijlen flexibel en conform NLCS

In v6 werd begonnen met een lengte- of dwarsprofiel waar een topografische situatie aan gekoppeld kon worden. In v8 bepaal je eerst het tracé waarna één of meerdere lengteprofielen gekoppeld kunnen worden.

In v6 zijn alle onderdelen statisch en afhankelijk van overeenkomstige punten, in v8 zijn tracé, lengteprofiel en maaiveldlijn dynamisch aan elkaar gekoppeld.

In v6 kun je alleen een markering plaatsen op kruisende objecten, in v8 kun je projecties met verschillende symbolen plaatsen op kruisende objecten of in de buurt liggende objecten.

In v6 kun je in de maatvoering extra punten aangeven, in v8 geef je markeringen voor extra afstanden die niet alleen in de banden terugkomen maar ook optioneel in de coördinatenlijst en bij export naar D-Geo Pipeline.

In v6 kun je niet eenvoudig nieuwe profiellijnen tekenen zoals een grondwaterstand of scheiding grondlagen, in v8 kan dat wel, op basis van bijvoorbeeld terreinmodellen of handmatig getekende profiellijnen.

In v6 kun je geen andere boorontwerpen of profielen projecteren, in v8 kan dat wel.

In v6 kun je niet eenvoudig de topografische situatie verslepen, bogen blijven niet tangent en het ontwerp raakt in de war. In v8 kun je het tracé verslepen waarbij bogen tangent blijven, intrede- en uittrede verslepen die automatisch op het tracé worden geplaatst, en profiellijnen kunnen worden versleept.

In v6 moest velddata apart ingevoerd worden in een externe applicatie, in v8 kun je direct meetdata in CSV of Excel inlezen.

In v6 was velddata beperkt tot boorstang- of coördinaatdata, in v8 kan velddata ook uit Lat/Lon, afstand/diepte of van een 3D polylijn komen.

In v8 kan het maaiveld in een as-built ook uit andere bronnen komen dan velddata.

In v8 zijn meer mogelijkheden om het ontwerp of as-built te exporteren en te rapporteren.

Nieuw ontwerp in V8

De volgende stappen worden doorlopen om een nieuw ontwerp te maken:

1. Teken tracé en koppel een (default) maaiveld aan het tracé
2. Plaats een lengteprofiel en koppel hieraan de buisgegevens en banden
3. Plaats een intrede- en/of uittredepunt, en/of eventueel controlepunten
4. Geef de gewenste parameters en ontwerp de boorlijn
5. Indien correct, maak deze definitief

Tussendoor zijn de volgende handelingen mogelijk:

- Meerdere lengteprofielen per tracé zijn mogelijk (na elkaar of zelfde locatie voor varianten)
- Maaiveldlijn kan per profiel worden overruled
- Er kunnen meerdere profiellijnen worden ingetekend (zoals grondwaterstand of NAP lijn)
- Gestijlde projecties zijn mogelijk



- Handmatige wijzigingen zijn mogelijk

Nieuwe as-built in V8

De volgende stappen worden doorlopen om een nieuw ontwerp te maken:

1. Importeer velddata naar een as-built tracé en lengteprofiel
2. Indien correct, maak deze definitief

2. Verbeteringen

Sterke verbeteringen in v8 ten opzichte van v6 zijn:

- **Verslepen:** het tracé, de boorlijn en de symbolen voor intrede- en uittredepunt kunnen eenvoudig handmatig worden versleept op de grippunten. Symbolen als intrede- en uittredepunt worden automatisch weer gepositioneerd op het tracé of maaiveldprofiel.
- **Opnieuw bouwen:** Het ontwerp kan eenvoudig opnieuw worden opgebouwd op basis van de parameters en (eventueel versleepte) objecten.
- **Stijlen:** Op basis van een template kan de NLCS worden toegepast, maar ook een bedrijfsspecifieke of landspecifieke stijl kan eenvoudig worden toegepast.
De applicatietaal staat los van de presentatiestijl/taal, zo kan eenvoudig een ontwerp worden uitgevoerd door een outsource partij.
- **Schaal conform Civil 3D:** De schaal wordt standaard overgenomen van de wijze waarop Civil 3D hiermee omgaat.
- **Objecten herbruikbaar in Civil 3D:** Alignments, Profile Views, Profiles en Cogo Points zijn in Civil 3D herbruikbaar op meerdere manieren. Zo kan een tracé ook gebruikt worden voor een Corridor, kan een boorontwerp worden geprojecteerd in andere Profile Views en kunnen Cogo Points snel worden gestijld naar een andere weergave.
- **Administratieve data:** bij het exporteren naar een 3D polyline of een Solid, wordt alle administratieve data gekoppeld als Property Sets en Object Data. Deze objecten kunnen dan eenvoudig in een GIS applicatie worden ingelezen.

3. Aandachtspunten

Ga vooral geen objecten exploderen, je verliest de Drill Control of Civil 3D eigenschappen. Check eerst of er andere mogelijkheden zijn voor wat je wilt bereiken.

De kijkrichting van een lengteprofiel is altijd links-rechts (het startpunt tracé is bepalend). De boorrichting kan wel worden aangepast, het intredepunt kan vanaf het startpunt van het tracé gezien, voorbij het uittredepunt liggen. In Civil 3D zijn er mogelijkheden om een Profile View stijl in te stellen op Right-to-Left weergave en daarin kan de boorlijn ook worden getoond, maar zonder de opmaak die Drill Control toevoegt.